

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan dari seluruh proses pembuatan karya tugas akhir *game* 2D “Java History: Journey in Papua”:

1. Penciptaan *game* 2D “Java History: Journey in Papua” telah selesai dengan teknik dan sesuai *game design document*.
2. *Game* 2D “Java History: Journey in Papua” telah ter-install ke dalam *smartphone iOS* dan berjalan dengan optimal dengan *shader Metal*.
3. *Game* 2D “Java History: Journey in Papua” berhasil mengikuti *Unity 2D Challenge* (<https://connect.unity.com/p/journey-in-papua>) dan mendapat *Feedback* saran salah satunya tentang layout dan untuk dirilis, saran digunakan untuk proses *development* selanjutnya.
4. Penciptaan *game* 2D “Java History: Journey in Papua” selesai dibuat dari teknik cat air (*asset watercolor*).
5. Penciptaan karakter 2D pada *game* “Java History: Journey in Papua” telah terealisasi dibuat dari transformasi wayang jawa (Hanoman, Werkudara, Rahwana) dan 2 wayang papua ciptaan Lejar Daniartana Hukubun.

B. Saran

Seluruh tahapan praproduksi, produksi dan pascaproduksi telah selesai, beberapa saran yang didapat dari *game* tersebut antara lain:

1. Riset dan data dari narasumber pencipta wayang atau penggiat wayang sangat membantu pengembangan dan transformasi karakter wayang jawa dan wayang papua menjadi karakter 2D untuk *game* “Java History: Journey in Papua”.

2. Seluruh proses praproduksi, produksi dan pascaproduksi menggunakan *software* berlisensi sehingga karya dapat dikomersialkan, sebaiknya lisensi *software* harus diperhatikan agar tidak melanggar hukum yang ada.
3. Segala bentuk teknik *watercolor* dilakukan dengan riset menurut teknik dan menurut kegunaan, tidak ada batasan atau patokan untuk menggunakan teknik *watercolor* sehingga tidak perlu takut untuk menggunakan teknik yang tidak tertulis dalam keilmuan teknik *watercolor*.



DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Éva, M Tóth. 2014. *Kiss Melinda*, BKF.
- Sito, Tom. 2013. *Moving Innovation*. Massachusetts Institute of Technology.
- Studio binder. 2016. *How to Use Color in Film*. StudioBinder Inc.
- UBISOFT STUDIOS EU. 2003. *Prince of Persia*. PRIMA GAMES.
- Zimmerman, Eric dan Salen, Katie. *Rules of play : game design fundamentals*. Massachusetts Institute of Technology.

Laman

- Adobe, 2018, Creative Cloud pricing and membership plans
Tersedia di:
https://www.adobe.com/sea/creativecloud/plans.html?single_app=photoshop&promoid=8JD95JGB&nv=other
[Desember 2018]
- Apple, 2017, MacBook (Retina, 12 inci, Awal 2016) – Spesifikasi Teknis
Tersedia di:
https://support.apple.com/kb/SP741?viewlocale=id_ID&locale=en_US
[Oktober 2018]
- Apple, 2017, iPhone 6 – Technical Specification
Tersedia di: https://support.apple.com/kb/SP705?locale=en_US
[Oktober 2018]
- Apple, 2018, Apple Developer
Tersedia di: <https://developer.apple.com>
[Oktober 2018]
- Apple, 2018, GarageBand for iOS – Apple
Tersedia di: <https://www.apple.com/ios/garageband/>
[Desember 2018]

Apple, 2018, GarageBand for Mac – Apple

Tersedia di: <https://www.apple.com/mac/garageband/>

[Desember 2018]

Apple, 2018, iOS 12 – Apple

Tersedia di: <https://www.apple.com/ios/ios-12/>

[Oktober 2018}

Apple, 2018, macOS Mojave – Apple

Tersedia di: <https://www.apple.com/macos/mojave/>

[Oktober 2018]

Apple, 2018, Xcode – Apple Developer

Tersedia di: <https://developer.apple.com/xcode/>

[Desember 2017]

Carol kay, 2018, Carol Kay – Youtube

Tersedia di: www.youtube.com/user/carolinejk

[Desember 2018]

Egret, 2018, DragonBones Animation Solution

Tersedia di: dragonbones.com/en/animation.html

[Desember 2017]

IndonesiaKaya, 2015, Tifa, Gendang Khas Bumi Papua

Tersedia di: <https://www.youtube.com/watch?v=8AhMgjk9at8>

[Desember 2018]

Sakura, 2018, Sakura Of America

Tersedia di: <https://sakuraofamerica.com/watercolors-set>

[Oktober 2018]

Unity, 2018, Unity for 2D

Tersedia di: www.unity3d.com/solutions/2d

[Desember 2018]

Unity, 2018, 2D Animation

Tersedia di: <https://github.com/Unity-Technologies/2d-animation-samples/blob/master/Documentation/2DAnimation.md>

[Desember 2018]

Unity Connect, 2018, Journey in Papua – unity Connect

Tersedia di: <https://connect.unity.com/p/journey-in-papua>

[Desember 2018]

Ubisoft Studio, 2018, Ubisoft – Child of light

Tersedia di: www.ubisoft.com/en-us/game/child-of-light/

[Oktober 2018]

Ubisoft Studio, 2018, Ubisoft - Rayman Adventures

Tersedia di: www.ubisoft.com/en-us/game/rayman-adventure

[Oktober 2018]

Ubisoft Studio, 2018, Ubisoft – Rayman Legends

Tersedia di: www.ubisoft.com/en-us/game/rayman-legends

[Oktober 2018]

Unity, 2018, Unity – Manual: Metal

Tersedia di: <https://docs.unity3d.com/Manual/Metal.html>

[Desember 2018]

Wayangku, Nama Tokoh Wayang : Hanoman (Anoman), Kera Putih

Tersedia di: www.wayangku.co.id/nama-tokoh-wayang-hanoman-anoman-kera-putih/

[Oktober 2018]

Wayangku, Nama Tokoh Wayang : Rahwana, Raksasa Keji Kejam

Tersedia di: www.wayangku.co.id/nama-tokoh-wayang-rahwana-raksasa-keji-kejam/

[Oktober 2018]

Wayangku, Nama Tokoh Wayang : Bima, Pandawa Terkenal Masyarakat

Tersedia di: www.wayangku.co.id/nama-tokoh-wayang-bima-pandawa-terkenal-masyarakat/

[Desember 2018]

A. Riset dan Referensi



Gambar 1 Kepulauan Misool



Gambar 2 Kepulauan Misool & Waigeo



Gambar 3 Rumah Hanoi Papua



Gambar 4 Tarian adat Papua



Gambar 5 Buah Matoa



Gambar 6 Pohon Matoa